4e annÉe du primaire

Semaine du 20 avril 2020

Semaine du 20 avril 2020

Cette semaine, nous te proposons …

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Défis de la semaine | Défi 1 | Schtroumpfs, École, Enseignant, Étudiants, Tarfel  **Activité de la trousse pédagogique :**  Une histoire de Schtroumpfs |
| Défi 2 | Dés, Red, Deux, Jeu, Roulant, Chance, Jeux De Hasard  **Activité de la trousse pédagogique :**  Les dés chanceux |
| Défi 3 | [**Projet restaurant**](https://drive.google.com/file/d/1Xhr5YZFZjxNEd_8ONX4-D42f2y5XMMh0/view?usp=sharing)  Cliquer [**ici**](https://drive.google.com/file/d/1Xhr5YZFZjxNEd_8ONX4-D42f2y5XMMh0/view?usp=sharing) pour ouvrir le document.  \*\*\* Par souci pour les droits d’auteur, nous vous demandons, s’il vous plaît, de ne pas partager à nouveau ce document. |
| Défi 4 | Étudiant, L'Éducation, Garçon, L'École, Lecture  Faire de la lecture (seul, à 2, en famille…) |
| Tu peux aussi travailler les autres activités proposées dans la trousse pédagogique et sur les différents sites Web ([**L’école ouverte**](https://www.ecoleouverte.ca/primaire/4), [**Vitrine**](https://padlet.com/csspatriotes/Bookmarks)). | |

Les enseignantes de 4e année

4e annÉe du primaire

Semaine du 20 avril 2020

[Une histoire de Schtroumpfs 1](#_Toc38268785)

[Consigne à l’élève 1](#_Toc38268786)

[Matériel requis 1](#_Toc38268787)

[Information aux parents 1](#_Toc38268788)

[Annexe – Une histoire de Schtroumpfs 2](#_Toc38268789)

[Consigne à l’élève 2](#_Toc38268790)

[How Do You Feel? 3](#_Toc38268791)

[Consigne à l’élève 3](#_Toc38268792)

[Matériel requis 3](#_Toc38268793)

[Information aux parents 3](#_Toc38268794)

[Annexe – How Do You Feel? 5](#_Toc38268795)

[MODÈLE 5](#_Toc38268796)

[Exemples : 5](#_Toc38268797)

[BANQUE D’ÉMOTIONS 5](#_Toc38268798)

[Les dés chanceux 6](#_Toc38268799)

[Consigne à l’élève 6](#_Toc38268800)

[Matériel requis 6](#_Toc38268801)

[Information aux parents 6](#_Toc38268802)

[Annexe – Plateau de jeu 7](#_Toc38268803)

[Consigne - Le nombre du jour (bonification enseignante) 8](#_Toc38268804)

[Information aux parents 8](#_Toc38268805)

[Annexe - Le nombre du jour 9](#_Toc38268806)

[Les mains, outils de la science! 10](#_Toc38268807)

[Consigne à l’élève 10](#_Toc38268808)

[Matériel requis 10](#_Toc38268809)

[Information aux parents 10](#_Toc38268810)

[Annexe 1 – Les mains, outils de la science! 11](#_Toc38268811)

[Consigne à l’élève 11](#_Toc38268812)

[Pour t’exercer 11](#_Toc38268813)

[À toi de jouer 11](#_Toc38268814)

[À toi de deviner 11](#_Toc38268815)

[Annexe 2 – Des mots pour exprimer le toucher 12](#_Toc38268816)

[Des mots pour exprimer le toucher 12](#_Toc38268817)

[Bonification : 13](#_Toc38268818)

[Le sommeil et Passe à l’action 14](#_Toc38268819)

[Consigne à l’élève 14](#_Toc38268820)

[Matériel requis 14](#_Toc38268821)

[Information aux parents 14](#_Toc38268822)

[Je joue au bruiteur 15](#_Toc38268823)

[Consigne à l’élève 15](#_Toc38268824)

[Information aux parents 15](#_Toc38268825)

[À propos de l’activité 15](#_Toc38268826)

[Annexe – Je joue au bruiteur 16](#_Toc38268827)

[Régler un conflit avec Cochon dingue 17](#_Toc38268828)

[Consigne à l’élève 17](#_Toc38268829)

[Matériel requis 17](#_Toc38268830)

[Information aux parents 17](#_Toc38268831)

[Une fouille archéologique à la maison 18](#_Toc38268832)

[Consigne à l’élève 18](#_Toc38268833)

[Matériel requis 18](#_Toc38268834)

[Information aux parents 18](#_Toc38268835)

[Annexe – Une fouille archéologique à la maison 19](#_Toc38268836)

[Musique - Petit mot des enseignants 20](#_Toc38268837)

[Éducation physique - Petit mot des enseignants 21](#_Toc38268838)

Français, langue d’enseignement

Une histoire de Schtroumpfs

Consigne à l’élève

* Lis la bande dessinée intitulée  [Docteur Schtroumpf](http://www.westory.dlpdomain.com/player-display?token=8EPY9sLIcdoZ1GyeRgBFg38ZebUEpTfn).
* Si tu as des bandes dessinées des Schtroumpfs à la maison, tu peux choisir celle qui te plaît.
* Lis à ton rythme.
* Tu peux faire la lecture à voix haute à quelqu’un qui habite avec toi.
* Tu peux t’amuser à trouver les mots et les expressions qui se cachent derrière les paroles amusantes des Schtroumpfs.
* Regarde l’exemple suivant pour comprendre les mots de Schtroumpfs se cachent dans le texte.
* Exemple tiré de la page 5 de la bande dessinée [Docteur Schtroumpf](http://www.westory.dlpdomain.com/player-display?token=8EPY9sLIcdoZ1GyeRgBFg38ZebUEpTfn) :
* « Par contre, j’ai la gorge aussi sèche qu’un **schtroumpf** de bois (**bûche** de bois), et depuis ce matin, quand je **schtroumpfe** (je **fais**) le moindre effort, j’ai des vertiges. »
* En annexe, tu trouveras une planche dont les dialogues sont effacés. Amuse-toi à les inventer en utilisant des expressions de Schtroumpfs.

Matériel requis

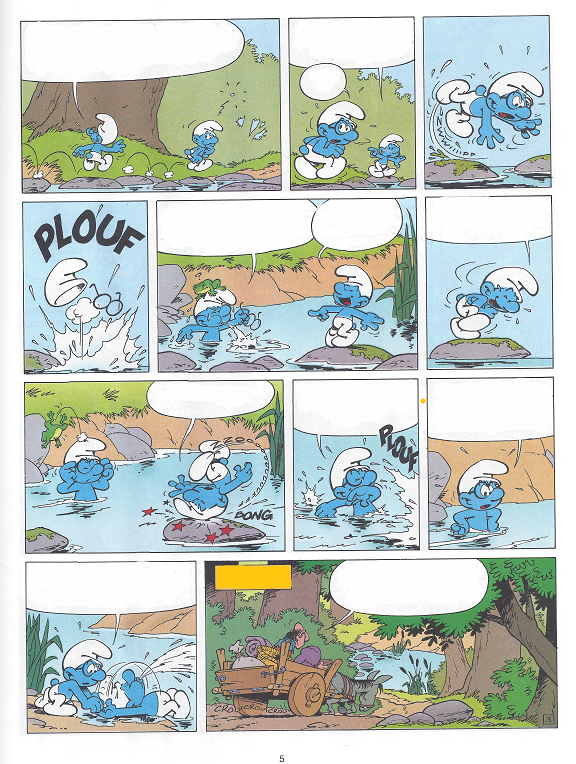
* Une télévision, une tablette ou un téléphone cellulaire pour lire la bande dessinée.
* Une feuille et un crayon.

|  |
| --- |
| Information aux parents  À propos de l’activité  Votre enfant s’exercera à :  Lire une bande dessinée avec toutes les particularités que cela comporte (quelle planche lire en premier, quelle bulle lire en premier, inférer les sentiments des personnages, etc.);  Comprendre le langage particulier des Schtroumpfs;  Inventer des dialogues.  Vous pourriez :  Poser des questions à votre enfant sur la bande dessinée qu’il a lue;  Aider votre enfant à inventer des dialogues entre les personnages de la page proposée en annexe. |

Français, langue d’enseignement

Annexe – Une histoire de Schtroumpfs

Consigne à l’élève

* Écris un dialogue en imitant le style de l’auteur. Utilise des mots schtroumpfant!
* Amuse-toi à inventer les mots en utilisant des expressions de Schtroumpfs.

Anglais, langue seconde

**Bonjour chers parents,**

**Petit supplément de la semaine pour ceux qui ont le temps d’en faire un peu plus ou qui ont envie d’essayer quelque chose de nouveau. Je vous propose une liste de ressources pour pratiquer l’oral, la lecture et le vocabulaire.**

**Have fun!**

* <https://carrefour-education.qc.ca/guides_thematiques/ressources_pour_lapprentissage_de_langlais_langue_seconde_au_primaire_3e_et_4e>

How Do You Feel?

Consigne à l’élève

* L’empathie, c’est de comprendre comment les autres se sentent. Et toi, comment te sens-tu? Comment les membres de ta famille se sentent-ils? Voici une activité qui peut t’aider à y voir plus clair.
* Lis le livre *Artsy Boys and Smelly Girls* d’Élise Gravel, et regarde les deux affiches (*It’s Ok to Feel* et *All Feelings Are for Everyone*) qui présentent plusieurs émotions qui peuvent être ressenties.
* Choisis les trois émotions qui expriment le mieux ce que tu ressens et écris un court texte. Utilise le modèle en annexe.
* Demande aux personnes autour de toi comment elles se sentent. Utilise la phrase suivante : “How do you feel today?” Ils ont simplement à te répondre : “Today, I feel \_\_\_\_\_\_\_ (émotion).”
* Sers-toi de la banque d’émotions (en annexe). Encercle les mots qui expriment les émotions que les personnes t’ont dit ressentir aujourd’hui.

Matériel requis

* Clique [ici](http://elisegravel.com/wp-content/uploads/2017/07/artsyboys.pdf) pour lire le livre.
* Clique [ici](http://elisegravel.com/wp-content/uploads/2018/03/IT_S-OK-1.png) pour voir l’affiche It’s Ok to Feel.
* Clique [ici](http://elisegravel.com/wp-content/uploads/2020/01/Feelings2.jpg) pour voir l’affiche All Feelings Are for Everyone.

|  |
| --- |
| Information aux parents  À propos de l’activité  Votre enfant lira un livre sur les émotions.  Votre enfant s’exercera à :  Lire et comprendre un texte de façon autonome;  Réutiliser le vocabulaire lu;  Reconnaître ses émotions;  Demander aux autres comment ils se sentent;  Écrire une courte phrase pour exprimer ses émotions. |

Source : Activité proposée par Lysiane Dallaire, enseignante-ressource à la Commission scolaire Rivière-du-Nord, Isabelle Giroux, conseillère pédagogique à la Commission scolaire Rivière-du-Nord, Bonny-Ann Cameron, conseillère pédagogique à la Commission scolaire de la Capitale et Dianne Elizabeth Stankiewicz, conseillère pédagogique à la Commission scolaire de la Beauce-Etchemin.

Anglais, langue seconde

Annexe – How Do You Feel?

MODÈLE

I am \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

I am \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

I am \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

Today, I feel \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

Exemples :

*I am Susan.*

*I am confident.*

*I am loud.*

*Today, I feel happy.*

BANQUE D’ÉMOTIONS

*How do you feel today? Today, I feel \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.*

|  |  |
| --- | --- |
| * funny * sensitive * noisy * artsy * grumpy * smelly * scared * strong * caring * dirty * angry * helpful * bizarre * good in school * adventurous | * quiet * ashamed * frustrated * lonely * insecure * guilty * upset * worried * sad * confident * proud * affectionate * brave * assertive |

Mathématique

Les dés chanceux

Consigne à l’élève

* Invite un parent à jouer avec toi. À tour de rôle, lancez les dés pour obtenir cinq chiffres. Le joueur place les chiffres dans l’ordre qu’il veut pour former un nombre, le plus grand possible, qui possède l’une des caractéristiques recherchées. Puis, il inscrit ce nombre sur la ligne correspondante du plateau de jeu. Si le joueur n’arrive pas à trouver un nombre qui correspond à l’une des caractéristiques recherchées, il passe son tour et fait un X dans une des cases inutilisées.
* La partie est terminée lorsque les deux joueurs ont rempli toutes leurs cases. Les joueurs comparent alors les nombres qu’ils ont écrits pour chacune des caractéristiques, et le joueur ayant le plus grand nombre l’encercle. Chaque nombre encerclé donne un point au joueur. Le joueur ayant le plus de points remporte la partie.

Matériel requis

* Le plateau de jeu qui se trouve à la page suivante.
* Cinq dés.
* Si tu n’as qu’un seul dé, lance-le à cinq reprises et note sur une feuille le résultat obtenu à chaque lancer;
* Si tu n’as pas de dés à la maison, tu peux utiliser des [dés virtuels](https://www.dejete.com/de-3d?nbde=5) ou en fabriquer. (Consulte l’activité de la semaine du 13 avril pour trouver le développement d’un cube.)
* Des feuilles et un crayon pour les traces (facultatif).

|  |
| --- |
| Information aux parents  À propos de l’activité  Votre enfant s’exercera à :   * Lire et écrire des nombres; * Reconnaître les propriétés des nombres; * Comparer des nombres entre eux; * Utiliser le vocabulaire lié aux valeurs de position (*unité*, *dizaine*, *centaine*, *unité de mille*, *dizaine de mille*).   Vous pourriez :   * Jouer avec votre enfant; * Vérifier si le nombre écrit par votre enfant possède la caractéristique recherchée; * Demander à votre enfant d’expliquer pourquoi ce nombre possède la caractéristique recherchée; * Permettre à votre enfant d’utiliser du papier et un crayon pour faire des essais. |

Mathématique

Annexe – Plateau de jeu



Consigne - Le nombre du jour (bonification enseignante)

Complète la fiche d’exercice « Le nombre du jour » à la page suivante en utilisant certains nombres que tu as obtenus en brassant les dés (une fiche par nombre).

Information aux parents

Cet exercice te permettra de réviser :

- La représentation d’un nombre

- La valeur de position dans un nombre

- La décomposition d’un nombre

- L’addition et la soustraction de nombres

- Les régularités numériques

Annexe - Le nombre du jour

Écris le nombre en chiffres

Immédiatement avant

Quel est le nombre?

Immédiatement après

Écris ce nombre en lettres

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Représente ce nombre (matériel base 10)

Ajoute **998** à ce nombre

Décompose ce nombre selon la valeur des chiffres

Enlève **1879** à ce nombre

**+ + +**

**+** **=**

Place ce nombre sur la droite numérique



**0**

**10 000**

**20 000**

**30 000**

**40 000**

**50 000**

**60 000**

**70 000**

Compare ce nombre : <, > ou =

45 233 **\_\_\_\_\_\_\_\_\_** 22 876 41 000  **\_\_\_\_\_\_\_\_\_** 17 345

53 120 **\_\_\_\_\_\_\_\_\_** 63 456 12 567 **\_\_\_\_\_\_\_\_\_** 37 890

Complète la suite en faisant des bonds de **1 540**. Inscris ton nombre dans le rectangle vert et complète la suite.

Science et technologie

Les mains, outils de la science!

Consigne à l’élève

* À la manière d’un scientifique, tu devras observer des objets à l’aide de tes mains. Lis les consignes fournies dans le document intitulé *Les mains, outils de la science!* (annexe 1)
* Utilise la fiche *Des mots pour exprimer le toucher* (annexe 2) pour t’aider à décrire les objets.

Matériel requis

* Un sac opaque pour contenir les objets.
* Des objets variés (éponge, bouteille de plastique, balle, brosse, caillou, élastique, ustensile, vêtement, jouet de bois, cure-oreille, pâte à modeler, morceau de casse-tête, glue, etc.).
* La fiche *Des mots pour exprimer le toucher*.

|  |
| --- |
| Information aux parents  À propos de l’activité  Votre enfant :   * Exercera son sens de l’observation; * Apprendra de nouveaux mots pour décrire ce qu’il ressent avec ses mains.   Vous pourriez :   * Vérifier si votre enfant a bien compris les consignes; * Aider votre enfant dans son apprentissage de nouveaux mots dans un contexte concret et signifiant; * Jouer avec votre enfant (et avec d’autres membres de la famille) pour la présentation de son activité. * Demander à votre enfant d’utiliser le plus grand nombre de mots possible pour décrire ce qu’il ressent quand il touche les objets.   Note :   * Cette activité s’adresse tant aux élèves de 4e qu’à ceux de 3e année. Toutefois, on peut ajouter quelques difficultés pour les enfants de 4e année : * Augmenter le nombre d’objets à identifier; * Identifier les objets sans les avoir présentés au début du jeu. |

Science et technologie

Annexe 1 – Les mains, outils de la science!

Consigne à l’élève

* Tu sais que les scientifiques doivent faire de nombreuses observations à l’aide de leur sens : vue, ouïe, odorat, goût, toucher. Tu es invité à exercer un de ces sens : le toucher.
* Grâce au sens du toucher, nous pouvons entre autres observer les objets avec nos mains. Savais-tu que la peau a beaucoup de récepteurs qui nous aident à reconnaître des objets par leur forme, leur texture ou la sensation de chaleur ou de froid que leur contact procure. Les mains sont donc des outils importants qui nous permettent d’observer le monde qui nous entoure.
* Tu peux exercer ton sens du toucher en jouant au jeu « Les objets mystérieux » avec des membres de ta famille.

Pour t’exercer

* Pour aiguiser ton sens du toucher, tu utiliseras tes mains pour observer des objets.
* Réunis dans un sac opaque (qui ne permet pas de voir à l’intérieur) 6 à 7 objets divers. Lorsque tu touches ces objets, tu perçois différentes sensations (c’est rugueux, lisse, bosselé, dentelé, froid, chaud, dur ou mou).
* Exerce-toi à décrire chaque objet **seulement à l’aide de tes mains.** Tu peux utiliserdes mots qui disent ce que tu sens avec tes mains (voir la fiche *Des mots pour exprimer le toucher*)*.*

À toi de jouer

* Demande maintenant à quelqu’un de ta famille de participer à l’activité.
* Présente-lui d’abord tous les objets pour qu’il ou elle puisse savoir ce qui se trouve dans ton sac.
* Mets ensuite ta main dans le sac et touche à un objet. Pour le décrire, utilise les mots de la fiche *Des mots pour exprimer le toucher*. Donne un premier indice, puis un second, jusqu’à ce que la personne arrive à dire de quel objet il s’agit. Continue ainsi jusqu’au dernier objet.

À toi de deviner

* Reprends l’activité. Cette fois c’est au tour de l’autre personne à insérer sa main dans le sac et à choisir un objet. Pose-lui des questions jusqu’à ce que tu puisses dire de quel objet il s’agit. Par exemple : Est-ce que c’est lisse? Est-ce que c’est rugueux? Est-ce que c’est dur?

Science et technologie

Annexe 2 – Des mots pour exprimer le toucher

Des mots pour exprimer le toucher

Tu peux utiliser les mots suggérés dans cette fiche pour décrire les objets que tu as choisis.

Par exemple, si l’objet a des surfaces courbes, tu utilises le mot *arrondi* pour décrire sa forme. Si l’objet a des bosses, tu utilises le mot *rugueux* pour décrire sa texture, ou le mot *mou* si l’objet s’enfonce lorsque tu le presses.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Texture** C’est… | | **Forme** C’est… | **Sensation de chaleur ou de froid (thermique)**  C’est… |
| **Lisse**  dont la surface est unie, égale | **Mou**  qui s’enfonce lorsqu’on appuie dessus | **Pointu**  dont l’extrémité est très fine et pique les doigts | **Chaud**  tu perçois une chaleur plus grande que celle de la main |
| **Rugueux**  dont la surface est irrégulière, avec des bosses | **Dur**  qui reste ferme quand on exerce une pression | **Anguleux**  dont les surfaces se réunissent et forment des arêtes, des coins | **Froid**  tu perçois une chaleur plus basse que celle de la main |
| **Doux**  qui est agréable au toucher | **Collant**  qui colle aux doigts | **Plat**  dont la surface est plane | **Tiède**  tu perçois à peu près la même chaleur que celle de la main |
| **Visqueux**  dont la texture présente une substance qui s’écoule lentement | **Sec**  qui ne contient pas d’eau, qui n’est ni liquide ni humide | **Arrondi**  dont la surface a des courbes |  |

Bonification :

Choisis 2 objets parmi ceux que tu avais pour l’activité. Tu peux faire la fiche de l’item top secret en utilisant cette fois, les autres sens (comme la vue et l’odorat). Tu dois trouver le maximum de mots pour décrire ton objet sans le nommer.

Les 2 items top secret



TA MISSION :

Faire deviner 2 items en décrivant leur couleur, forme, texture, transparence, dureté, GROSSEUR, ECT…



NOM DE L’aRTICLE 1 : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Dessin de l’item:

Description : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_



NOM DE L’aRTICLE 2 : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Dessin de l’item:

Description : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Des mots pour t’aider : **dure, mou, piquant, pointu, dentelé, arrondi, fibreux, lisse, rugueux, poreux, en grappe, poudreux, élastique, léger, lourd, ovale, triangulaire, épineux, flexible, fluide, rude…**

Éducation physique et à la santé

Le sommeil et   
Passe à l’action

Consigne à l’élève

Activité 1 : Le sommeil

* Consulte les [informations](https://docs.google.com/presentation/d/e/2PACX-1vTF0n1v90ces0tf71pARML7fc9XGAl7lvpAuOWO1MIPMkVsS0OJs8Dj532dMGUMzU5dhFh2WK2r1I9U/pub?start=false&loop=false&delayms=3000&slide=id.g73054e69b7_0_27) concernant le sommeil.
* Que retiens-tu? Qu’est-ce qui favorise un bon sommeil?
* Dis à tes parents ce dont tu te souviens de la capsule du sommeil.

Activité 2 : Passe à l’action

* Faire de l’activité physique t’aidera à mieux dormir.
* Expérimente les mouvements proposés dans la vidéo.
* Quelle activité as-tu préférée? Pourquoi?
* Consulte ce [document](https://docs.google.com/presentation/d/e/2PACX-1vS3ZDrjiKFCWuG9eduxsAMIqY19-wWc2WHaLB90csMmmtn5pw06xaTWcCWVe_9rbJ1c7scgT2DXhiZb/pub?start=false&loop=false&delayms=3000&slide=id.g730d4f3da0_0_28) pour réaliser les activités.

Matériel requis

* Balle ou bas en boule
* Chaudron ou panier.

|  |
| --- |
| Information aux parents  À propos de l’activité  Votre enfant s’exercera à :   * Recueillir de l’information sur le sommeil; * Expérimenter des activités physiques.   Vous pourriez :   * Soutenir votre enfant en le questionnant sur ce qu’il a appris à propos du sommeil; * Faire les activités avec lui ou alterner l’accompagnement et l’autonomie, selon l’activité. |

Musique

Je joue au bruiteur

Consigne à l’élève

Tu es invité à jouer le rôle du bruiteur pour un extrait de dessin animé (voir le document en annexe).

**Matériel requis**

* Divers objets du quotidien.
* Des instruments de musique, si disponibles.
* Un lecteur DVD ou un téléviseur.

|  |
| --- |
| Information aux parents  À propos de l’activité  Votre enfant s’exercera à :  Faire la sonorisation d’un extrait de dessin animé en utilisant certains des objets qui l’entourent.  Vous pourriez :  Participer à l’activité avec votre enfant en suivant ses consignes. |

**Musique**

Annexe – Je joue au bruiteur

Proposition de création

Le **bruiteur** est la personne qui est chargée d’imiter ou de reproduire, à l’aide de divers procédés, les bruits de la vie quotidienne. Son talent est mis à profit dans une émission, un film ou un spectacle.

* Choisis un extrait de dessin animé sur DVD ou à la télévision.
* Coupe le son de ton appareil.
* Durant quelques minutes, tu deviens le **bruiteur** du dessin animé.

Recherche d’idées

* Regarde dans la maison et trouve plusieurs objets avec lesquels tu peux imiter des bruits (exemples : une cuillère de bois pour imiter une porte qui ferme, un contenant en plastique sur lequel frapper pour imiter des pas).
* Fais aussi des essais avec ta voix pour imiter des bruits d’animaux ou d’autres sons.
* Si tu disposes d’un instrument de musique, fais des essais avec la hauteur des sons (aigus, moyens, graves) et les nuances (fort, doux).

Étapes de la réalisation

* Place les objets dont tu as besoin pour le bruitage de manière qu’ils soient faciles à atteindre.
* Choisis un extrait de 3 à 5 minutes.
* Répète l’enchaînement des sons sans le dessin animé.
* Répète quelques fois avec le dessin animé en respectant le tempo (vitesse), les nuances (volume du son) et les caractères associés aux personnages et aux actions du dessin animé.
* Présente le dessin animé accompagné de ton bruitage aux membres de ta famille.

Si tu veux aller plus loin…

* Fais collaborer tes frères et sœurs et deviens le « chef d’orchestre » du bruitage!
* Sur un instrument de musique que tu connais, compose une courte mélodie qui servira d’introduction ou de finale à ta présentation.

Éthique et culture religieuse

Régler un conflit avec Cochon dingue

Consigne à l’élève

* Regarde la vidéo de Cochon dingue sur le règlement de conflits.
* Tu pourras discuter des questions suivantes avec un adulte ou un(e) ami(e) :
* Pour quelles raisons un conflit s’est-il amorcé entre les deux garçons?
* Comment trouves-tu les solutions apportées par Valérie?
* De quelle façon aurais-tu réglé le conflit?

Matériel requis

* Vidéo à regarder : [Régler un conflit](https://squat.telequebec.tv/videos/1378) (Squat – Télé-Québec – Cochon dingue).

|  |
| --- |
| Information aux parents  Avec votre enfant, regardez la vidéo [Régler un conflit](https://squat.telequebec.tv/videos/1378).  À propos de l’activité  Votre enfant s’exercera à :  Nommer des conditions qui favorisent le bien-être de chacun dans un groupe;  Cerner les attitudes et les comportements adéquats au sein d’un groupe.  Vous pourriez :  Rappeler à votre enfant que ses comportements, ses attitudes et les actions qu’il pose peuvent favoriser ou défavoriser la vie de groupe;  Mener, avec votre enfant, une discussion sur le sujet de l’histoire. |

**Bonification :**

Amener l’enfant à se remémorer un conflit qu’il a vécu cette année (à l’école ou à la maison).

Faire dégager ses attitudes et les attitudes de la personne avec qui il/elle était en conflit et la façon dont ce conflit s’est réglé.

Géographie, histoire et éducation à la citoyenneté

Une fouille archéologique à la maison

Consigne à l’élève

**Cultive ton désir d’apprendre**en t’intéressant aux ressources à ta disposition qui peuvent t’aider à comprendre une réalité démographique, culturelle, économique, politique ou territoriale.

* L’étude de l’histoire est possible entre autres grâce à des documents, c’est-à-dire des traces qui apportent de l’information sur ce qui s’est passé ou la manière dont les gens vivaient à une certaine époque.
* Comme le montre la vidéo [*Les technologies qui changent notre vie*](https://www.youtube.com/watch?v=ekXNO5t5s80&feature=youtu.be), des objets simples peuvent apporter beaucoup d’informations sur la vie quotidienne des gens.
* Observe autour de toi. Quels objets t’appartenant sont représentatifs de tes occupations?

**Porte maintenant ton attention** sur les informations que peut révéler un objet du passé.

* Pars à la recherche d’un objet ancien qui se trouve chez toi (un jouet ou un objet technologique, par exemple) et qui a marqué la génération de tes parents.
* Utilise les questions proposées en annexe et réalise une enquête auprès d’un de tes parents afin de découvrir les informations sur le passé que peut révéler cet objet et les souvenirs qui y sont rattachés.
* Si tu souhaites accéder à l’activité complète, rends-toi sur le site Web du [Service national du RÉCIT de l’univers social](https://recitus.qc.ca/ressources/primaire/publication/objet-ancien) qui l’a élaborée.
* Tente de découvrir des changements, en lien avec cet objet, qui se sont produits entre le moment où il a été fabriqué et aujourd’hui.

Matériel requis

En fonction du choix des parents et de l’élève et selon la disponibilité des ressources, voici ce qui pourrait être utile :

* Matériel d’écriture (papier, carton, crayons, etc.).
* Matériel d’impression.
* Appareil numérique muni d’une connexion Internet.

|  |
| --- |
| Information aux parents  L’étude de l’histoire et de la géographie s’appuie notamment sur des informations, des indices, des traces que présentent les documents. En classe, les élèves développent des stratégies qui permettent l’analyse des documents, c’est-à-dire de sources écrites, d’images, de documents audiovisuels et d’artéfacts (objets, constructions, vestiges, etc.). |

Source : Activité réalisée avec la collaboration du Service national du RÉCIT de l’univers social.

Géographie, histoire et éducation à la citoyenneté

Annexe – Une fouille archéologique à la maison



|  |  |
| --- | --- |
| Quoi? | Quelle est la fonction de l’objet?  Est-ce qu’il est toujours fonctionnel?  Conservez-vous un souvenir relié à cet objet? |
| Qui? | Qui est le fabricant?  A-t-il été utilisé par plusieurs personnes? Par plusieurs générations? |
| Quand? | En quelle année approximativement a-t-il été produit?  L’objet est-il représentatif de son époque? Pourquoi? |
| Où? | Où a-t-il été produit? Où a-t-il été utilisé? |
| **Interprétation** | |
| L’objet a-t-il été remplacé par un autre plus efficace? Si oui, lequel?  Qu’est-ce qui a changé entre le moment où cet objet a été fabriqué et aujourd’hui? | |

Musique - Petit mot des enseignants

Bonjour chers parents,

Les moments que nous vivons présentement changent les fondations même de vos vies et celles de vos enfants. Beaucoup de travail retombe sur vos épaules et cela s’additionne aux évènements que vous vivez tout un chacun personnellement, avec toutes les réalités différentes qui s’y rattachent.

Nous compatissons et espérons que vous pourrez trouver beaucoup de positif dans cette situation, malgré les embuches.

Pour notre part, en musique, notre but est, de transmettre notre passion à vos enfants, alors, dans ses moments de confinements, nous vous donnerons chaque semaine, une activité ludique qui développera les aspects importants de la musique tout cela en s’amusant.

Encore une fois, nous aimerions souligner votre courage et votre dévotion. Merci !

France Rinfret et Normand Pelletier

La chanson « Cup Song »

Consignes à l’élève

* Écoute la chanson « Cup Song » sur YouTube en appuyant [ici](https://youtu.be/cmSbXsFE3l8?t=73).
* Maintenant, essaie de faire le rythme en apprenant comment en cliquant [ici.](https://www.youtube.com/watch?time_continue=204&v=0PwlROyO01U&feature=emb_logo)
* *As-tu réussi ?*
* *Est-ce que tu comprends bien le rythme ?*
* *Est-ce que c’est facile ?*
* Tu peux partager tes talents avec quelqu’un qui vit avec toi ou avec qui tu communiques.

|  |
| --- |
| Information à l’intention des parents  À propos de l’activité  Votre enfant s’exercera à :   * Découvrir ou redécouvrir une chanson. * Coordonner ses mains pour faire une rythmique différente. * Apprendra à décortiquer un rythme. * S’amuser !!! Surtout !   Vous pourriez :   * Essayer de le faire avec votre enfant. * Écouter votre enfant vous raconter ce qu’il a appris. |

Éducation physique - Petit mot des enseignants

Chers parents,

Les mesures de confinement se poursuivent et Michael et moi vous proposons ces petits défis en lien avec un mode de vie sain et actif. Bien naturellement, ces activités ne sont pas obligatoires et nous espérons qu’elles pourront faire bouger vos enfants durant la semaine ou leur faire découvrir différentes facettes liées à la santé.

Petit rappel : Nous avons créé une page FACEBOOK intitulée « Le Rucher école active et en santé ». L’intention derrière ce groupe est de regrouper la communauté de l’école autour du thème « un mode de vie sain et actif ». En ces temps de confinement, nous trouvions que ce groupe permettrait « virtuellement » de rapprocher la communauté et d’apporter une dose de positivisme en cette période plus sombre. Veuillez demander votre adhésion au groupe dès maintenant!

Ceci étant dit, si n’avez aucun compte sur FACEBOOK, Michael et moi pouvons recevoir vos messages sur nos courriels respectifs.

2E CYCLE DU PRIMAIRE (3E ET 4E ANNÉES)

* Tout d’abord le défi DUDE PERFECT décrit la semaine dernière se maintient tout au long de la durée de cette crise. Nous avons reçu de supers défis en vidéos sur notre page Facebook et quelques-uns par courriel, continuez à nous impressionner.
* DÉFI 10 MINUTES DE JOGGING TORTUE
* Pour ce défi :
* Avoir une montre ou un outil qui calcule le temps.
* Une boucle sécuritaire près de la maison pour que l’enfant puisse courir sans trop s’éloigner du domicile.
* Depuis quelques années, afin de bien faire réaliser aux enfants les sensations physiologiques liées aux mouvements, nous mettons sur pieds un défi où le jeune doit démontrer sa capacité à faire un jogging LENT et CONFORTABLE sur 10 minutes. Le défi est de démontrer un geste de course et non de marche. L’enfant peut aller à SON rythme, l’importance est de rester dans une zone CONFORTABLE, donc légèrement essoufflé.
* Pour les jeunes qui sont déjà capables de faire le 10 minutes en jogging confortable continu la première semaine, je vous invite à oublier la progression. Vous pourriez leur proposer de faire la course du lundi et du mercredi très confortablement et celle du vendredi, l’enfant pourrait essayer de battre son temps. Le critère de réussite, c’est qu’il doit demeurer toujours en mouvement et dans une mécanique de course et non de marche.
* Ne pas excéder 10 minutes de course, la course à pied représente un stress mécanique très grand et à cet âge, ce volume est suffisant.
* Les journées peuvent variées mais idéalement ne pas courir deux journées consécutives

Tableau de progression sur quatre semaines

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Semaines | Jour 1 | Jour 2 | Jour 3 |
| 20 avril | 2 min jogging tortue  1 min marche rapide  (10 min total) | 2 min jogging tortue  1 min marche rapide  (10 min total) | 2 min jogging tortue  1 min marche rapide  (10 min total) |
| 27 avril | 3 min jogging tortue  1 min marche rapide  (10 min total) | 3 min jogging tortue  1 min marche rapide  (10 min total) | 4 min jogging tortue  1 min marche rapide  (10 min total) |
| 4 mai | 5 min jogging tortue  1 min marche rapide  (10 min total) | 5 min jogging tortue  1 min marche rapide  (10 min total) | 7 min jogging tortue  1 min marche rapide  (10 min total) |
| 11 mai | 8 min jogging tortue  1 min marche rapide  (10 min total) | Essai  10 minutes en continu | 10 minutes en continu |